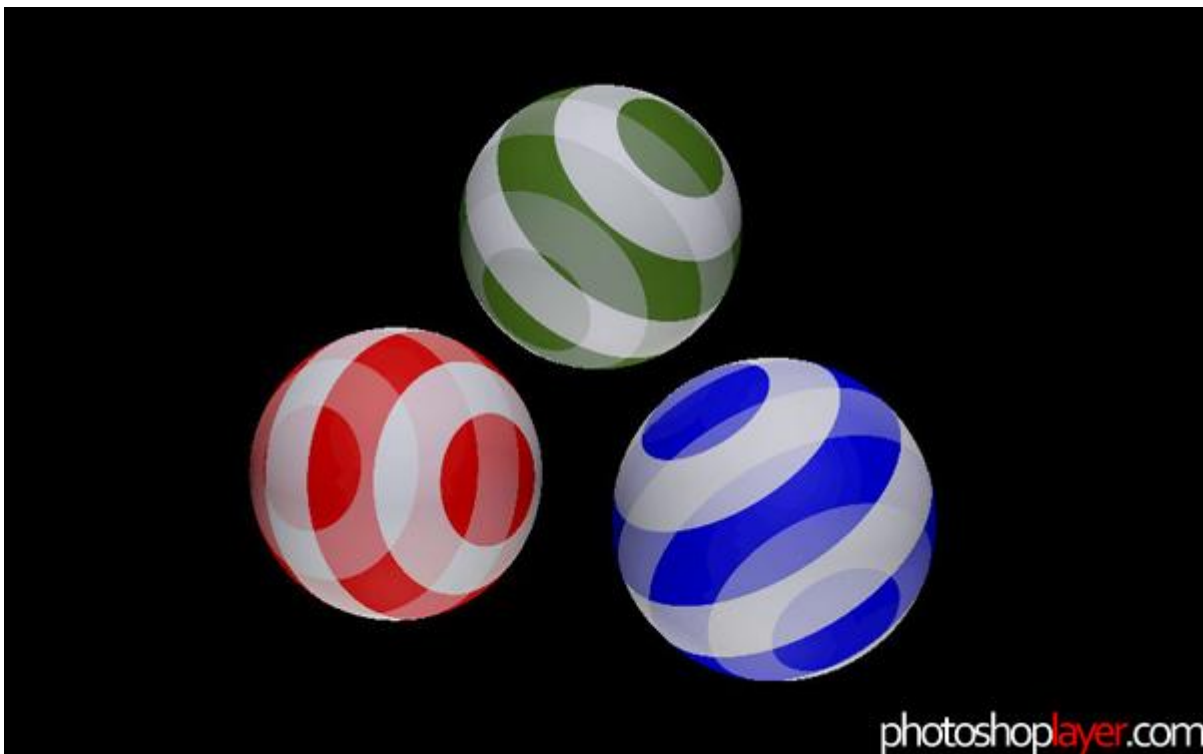
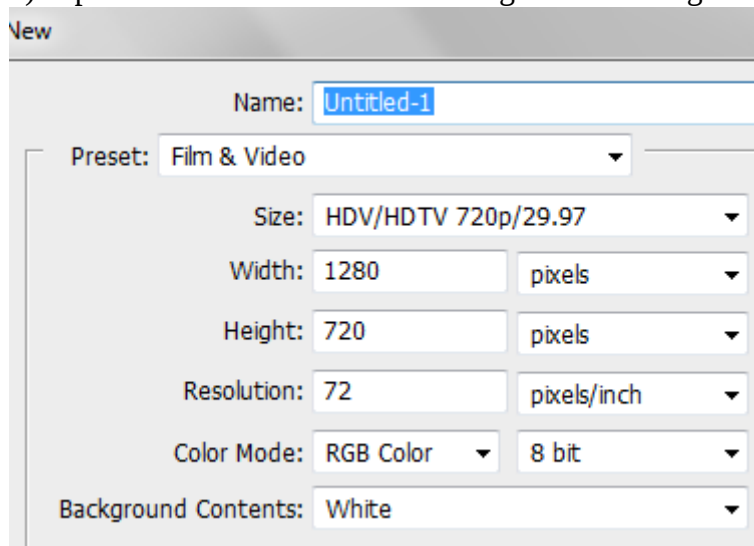


Gekleurde ballen



Nieuw document in **Adobe Photoshop CS5** : breedte = 800px en hoogte = 600px.
Vul de achtergrond met 25% Grijs en bewaar dit document als texture.png.

1) Open een nieuw document met volgende instellingen:



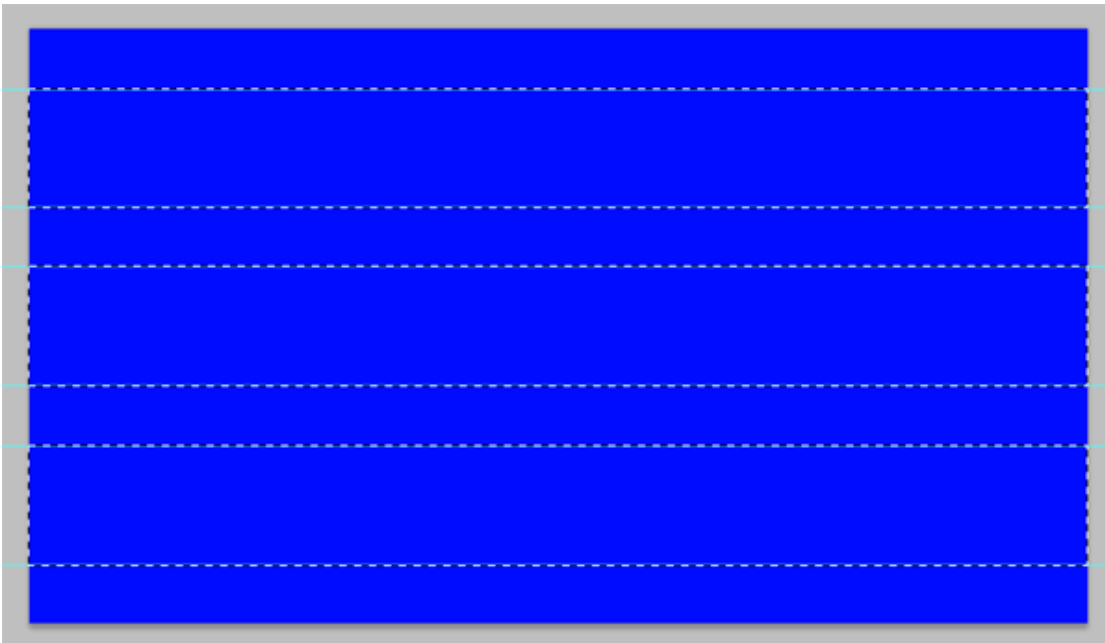
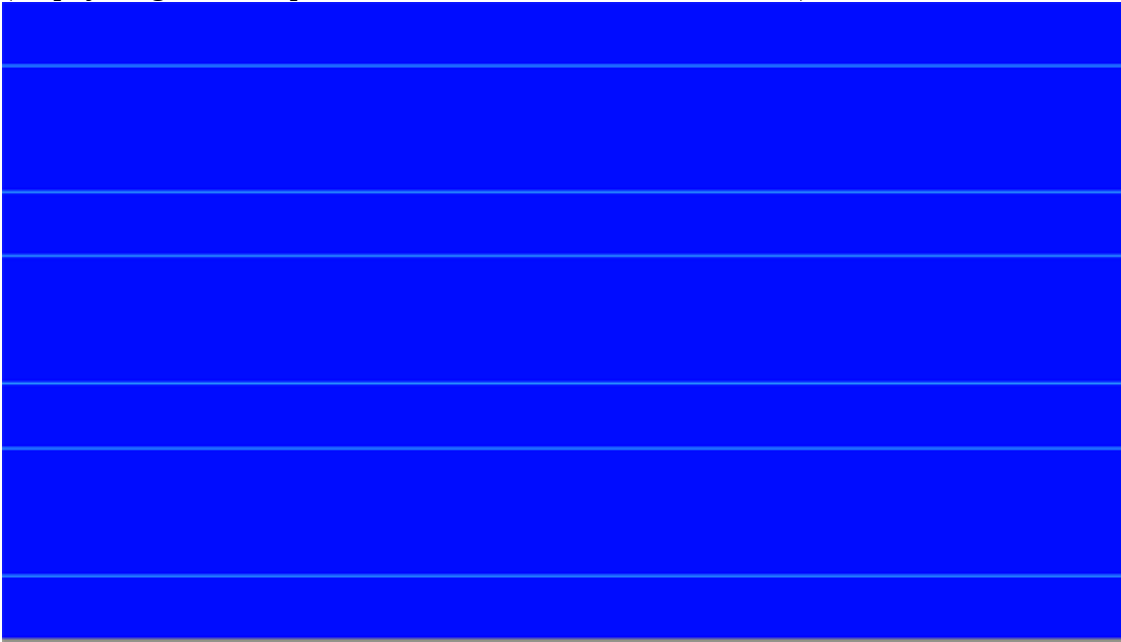
2) Nieuwe laag en vul (Shift+F5) met kleur = # 000CFF.

3) Nieuwe laag.

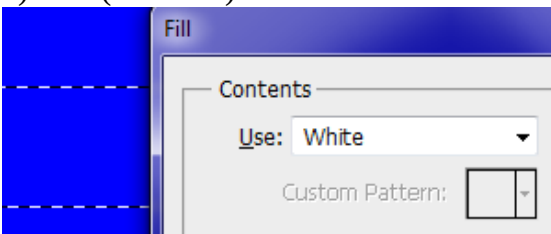
4) Rechthoekig selectiegereedschap, optie op 'toevoegen aan selectie'.



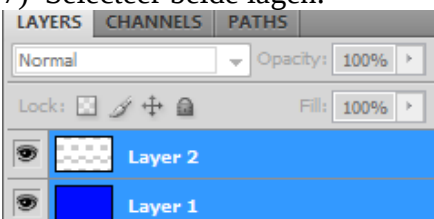
5) Hulplijnen toevoegen en daarna drie rechthoeken tekenen zoals je hieronder kan zien:
(hulplijnen getekend op 10% - 30% - 40% - 60% - 70% - 90%)



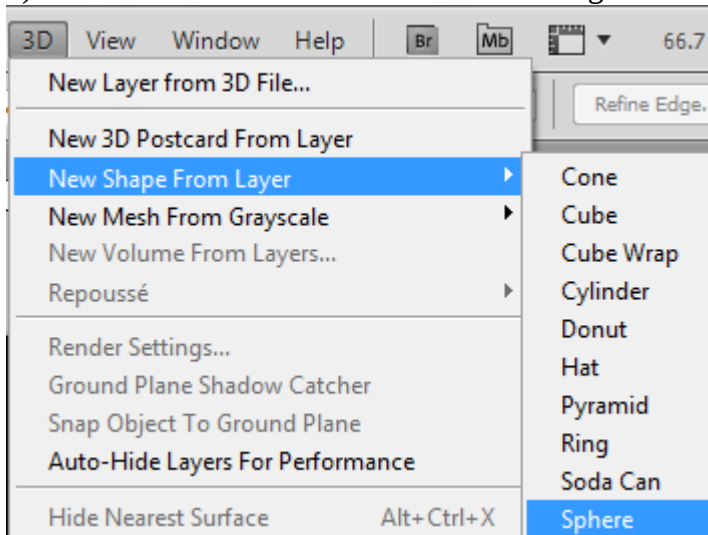
6) Vul (Shift+F5) de rechthoeken met wit en deselecteer (CTRL+D).



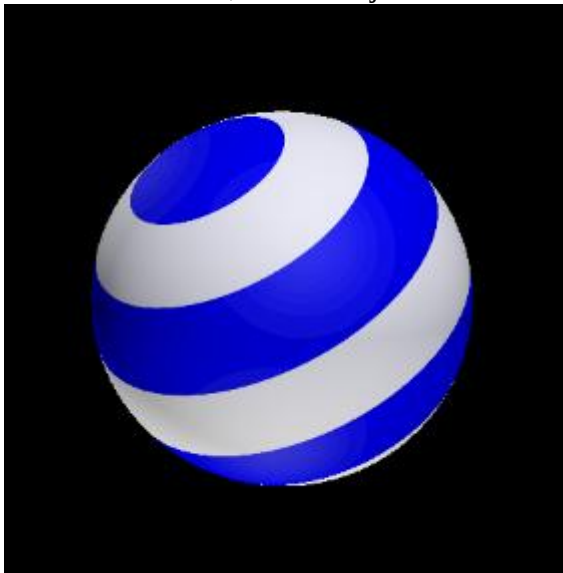
7) Selecteer beide lagen:



8) Ga naar Menu 3D > Nieuwe vorm van laag > bol.

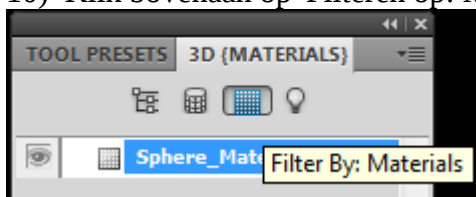


De bal is nu klaar, roteer tot je tevreden bent met het bekomen resultaat:



9) Open het 3D Palet (Venster → 3D).

10) Klik bovenaan op 'Filteren op: Materialen'.

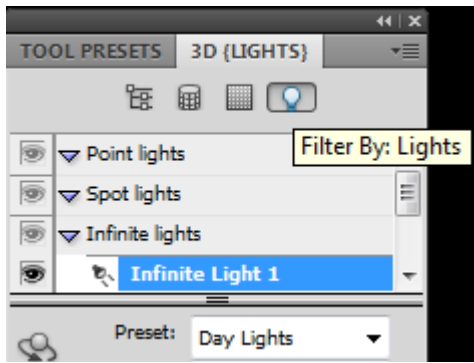


11) Klik op het map icoontje naast Dekking en selecteer 'Structuur laden'.



12) Selecteer het gemaakte bestand 'texture.png' en klik Openen.

13) Daarna klik je bovenaan op 'Filteren op: lichten' wijzig de Voorinstelling in Daglichten.



Dat was het dan! Hieronder zie je een voorbeeld met 3D ballen van verschillende kleuren:

